# Reflectie JAVA Programmeren

In mijn game, die ik op mijn 16e gemaakt heb, vond ik het echt gaaf om te ontdekken hoe alles werkte. Het spel draait om het ontwijken van vallende bommen, en dat was best een uitdaging.

Het beste deel was eigenlijk het uitzoeken van de code. Als ik vastliep of iets wilde verbeteren, dook ik het internet op om antwoorden te vinden. Het was als het oplossen van een mysterieuze puzzel. Elke keer als ik een stukje code begreep, voelde het als een overwinning.

Het was cool om te zien hoe alles samenkwam en werkte om mijn game te maken zoals ik dat wilde. Het was niet altijd makkelijk, maar ik heb er veel van geleerd en het heeft me nog meer enthousiast gemaakt over programmeren. Het is gaaf om te bedenken dat mijn inzet heeft geleid tot een leuk spel waar ik trots op ben.